

**Аннотация  
рабочей программы дисциплины  
Высокоуровневые методы программирования**

**1. Цели дисциплины:**

изучение новейших направлений в информатике и области технологии программирования, современной парадигмы объектно-ориентированного подхода к анализу, моделированию, проектированию и программированию информационных систем.

**2. Место дисциплины в структуре ОПОП:**

Данная дисциплина (модуль) относится к дисциплинам вариативной части блока 1 учебного плана Б1.В.ДВ.06.02.

Дисциплина (модуль) изучается на 5 курсе (ах) в 10 семестре.

Учебная дисциплина «Высокоуровневые методы программирования» является дисциплиной по выбору, входящей в вариативной часть Блока 1 учебного плана, опирается на входные знания, полученные в ходе обучения дисциплинам «Математика и информатика», «Программное обеспечение ЭВМ», «Программирование», «Информационные технологии в образовании».

**Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:**

Изучение дисциплины «Высокоуровневые методы программирования» является основой для изучения дисциплин учебного плана, содержание которых связано с углублением профессиональных знаний в указанной предметной области, выполнения курсовой и выпускной квалификационной работ.

**3. Требования к результатам освоения дисциплины:**

Изучение дисциплины «Высокоуровневые методы программирования» направлено на формирование у студентов следующей компетенции:

- Готовность реализовывать образовательные программы по учебным предметам в соответствии с требованиями образовательных стандартов (ПК-1)

В результате изучения дисциплины студент должен:

Знать:

-область применения технологий проектирования и разработки программных продуктов;

-важнейшие этапы и приёмы реализации технологий проектирования и разработки программных продуктов.

Уметь:

-пользоваться современными инструментальными средствами проектирования программного продукта;

-пользоваться приемами реализации фаз жизненного цикла программного продукта.

Владеть: навыками:

-проектирования и разработки программного продукта на основе современной технологии программирования;

-тестирования, отладки и документирования программ

**4. Общая трудоемкость дисциплины составляет 7 зачетные единицы**